

Spiel 1: Würfelschießen

- > Jede Mannschaft würfelt mit **einem Würfel** eine Zahl
- > Die gewürfelte Zahl soll der **Unterschied** zwischen **zwei** geschossenen Pfeilen sein (z.B.: gewürfelt: 3; geschossen: 8 und 5; $8-5=3$; Ziel erfüllt)
- > Ziel **erfüllt: +20 Ringe** für die Mannschaft
Ziel **nicht erfüllt: +0 Ringe** für die Mannschaft
- > Es **muss** gewürfelt **und** geschossen werden
- > Auflagen **wie bei Meisterschaften** (**Spots** werden jedoch gegen **40cm-Auflagen** getauscht)

Spiel 2: Das Haus vom Nikolaus

- > Jede Mannschaft schießt **6 Pfeile** auf **6 markierte Flächen** (Rückseite der Auflagen)
- > Jeder **Treffer zählt 10 Ringe** für die Mannschaft
- > **2x2cm-** Flächen für **Spots/ 40cm- Auflagen**
5x5cm- Flächen für **60cm- Auflagen**

Spiel 3: Wie spät ist es?

- > Eine **Uhrzeit** wird genannt; diese muss mit **2 Pfeilen** pro Mannschaft geschossen werden (**Stunden- und Minutenzeiger** müssen **erkennbar** sein)
- > **Stunden** und **Minuten** stimmen: **+10 Ringe** für die Mannschaft
Stunden stimmen: **+5 Ringe** für die Mannschaft
Minuten stimmen: **+5 Ringe** für die Mannschaft

Spiel 4: Kopfrechnen für Bogenschützen

- > Nach **jeder Passe** würfelt jede Mannschaft und **multipliziert** das **geschossene Ergebnis** mit der **gewürfelten Zahl**
- > **Dauer** des Spiels sind **30 Pfeile**

Spiel 5: Schießzettel tauschen

- > Jede Mannschaft schreibt **30 Pfeile** lang die **Ergebnisse auf 2 Zettel**
- > **1 Zettel** wird am Ende der Runde **in eine Box gelegt**
- > Jede Mannschaft **zieht einen neuen Zettel** und bekommt die darauf stehende **Punktzahl** zu der eigentlich Geschossenen **dazu gezählt**

Spiel 6: Seil- Schießen

- > Es wird eine **Schnur/ Klebeband waagrecht** auf jeder Scheibe befestigt
- > Jede Mannschaft schießt **3 Pfeile** und versucht, die **Schnur zu treffen**
- > Für jeden **Treffer** gibt es **+10 Ringe**

Spiel 7: Mini- Finalschießen

- > Jede Mannschaft schießt **einen Pfeil** so gut es geht
- > Für die Mannschaft(en) mit der **niedrigsten Punktzahl** ist das Spiel vorbei; sie bekommt/ bekommen **+10 Ringe**
- > Alle **übrigen Mannschaften** schießen wieder **je einen Pfeil**
- > Für die Mannschaft(en) mit der **niedrigsten Punktzahl** ist das Spiel vorbei; sie bekommt/ bekommen **+20 Ringe**
- > Alle **übrigen Mannschaften** schießen wieder **je einen Pfeil**
- > Für die Mannschaft(en) mit der **niedrigsten Punktzahl** ist das Spiel vorbei; sie bekommt/ bekommen **+30 Ringe**
- > Alle übrigen Mannschaften...

Spiel 8: Teamwork

- > Alle Mannschaften **einigen sich** auf eine **Zahl zwischen 6 und 10**
- > Jede Mannschaft schießt **3 Pfeile**
- > Wenn **alle** Mannschaften **mindestens einen Pfeil** in der **vereinbarten Zahl** stecken haben, bekommen **alle Mannschaften +10 Ringe; +5 weitere Ringe** für alle Mannschaften **mit 2 oder mehr Treffern** in der vereinbarten Zahl **je Treffer**

Spiel 9: Hit & Miss

- > Jede Mannschaft schießt **einen Pfeil**
- > Für **Compound: X und Recurve- 10** zählen als „**Hit**“ (alles Andere als „Miss“)
Für **Recurve: Gold** zählt als „**Hit**“ (alles Andere als „Miss“)
- > Alle **Mannschaften** mit **einem „Hit“** kommen **eine Runde weiter** und schießen nochmal **einen Pfeil**
- > Die **Mannschaft**, die als **letzte übrig bleibt**, bekommt **+20 Ringe**

Spiel 10: Tannenbaum

- > Jede Mannschaft schießt **pro Passe drei Pfeile**
- > Es müssen **folgende Zahlen** getroffen werden:
 - 1,
 - 2, 2,
 - 3, 3, 3,
 - 4, 4, 4, 4,
 - 5, 5, 5, 5, 5,
 - 6, 6, 6, 6, 6,
 - 7, 7, 7, 7,
 - 8, 8, 8,
 - 9, 9,
 - 10
- > Die Mannschaften, die als **erstes fertig sind**, bekommen folgende Punkte:
 - 1. Mannschaft +40 Ringe**
 - 2. Mannschaft +20 Ringe**
 - 3. Mannschaft +10 Ringe**

Spiel 11: Bogen- Bowling

- > Jede Mannschaft schießt **fünf mal zwei Pfeile**
- > Es müssen **folgende Zahlen** getroffen werden:
 - 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
- > Die **drei** Mannschaften, die die **meisten „Kegel umgeworfen“** haben, bekommen **+30, +20 bzw. +10 Ringe** (bei einem „Strike“ **+50 Ringe**)

Spiel 12: Kleine Rechenaufgabe

- > Jede Mannschaft schießt **zwei Pfeile**
- > Die **Ringzahlen** werden **multipliziert** und ergeben die **Bonus- Ringzahl**

Spiel 13: Einbeiniger Schütze

- > Es werden **drei Passen** auf **einem Bein** geschossen und **gewertet**

Spiel 14: Weniger ist mehr

- > Jede Mannschaft muss mit **möglichst wenig** Pfeilen **drei Zehnen** schießen
- > **1. Mannschaft +20 Ringe**
- > **2. Mannschaft +10 Ringe**
- > **3. Mannschaft +5 Ringe**

Spiel 15: Black Jack

- > Jede Mannschaft **würfelt** eine Zahl
- > Anschließend müssen so viele **Pfeile geschossen** werden, bis die **gewürfelte Zahl** und die **geschossenen Pfeile genau 21** ergeben
- > **Spots** werden **gegen 40er- Auflagen** getauscht
- > Alle „21er- Mannschaften“ bekommen **+20 Ringe**

Spiel 16: 50 Ringe

- > Es werden **pro Passe drei Pfeile** geschossen, bis **eine Mannschaft genau 50 Ringe** zusammen hat
- > **Diese Mannschaft** bekommt **+50 Ringe**
- > Alle **anderen Mannschaften** bekommen die **Ringzahl**, die sie **in diesem Moment** haben
- > Mannschaften, die **über 50 Ringe** haben bekommen **keine Punkte**

Spiel 17: 100 abwärts

- > Jede Mannschaft schießt **drei Pfeile**
- > Die **geschossenen Ringe** werden **von 100 abgezogen** und ergeben die **Bonus- Ringzahl**
- > Ein „M“ zählt als **20 Ringe**

Spiel 18: Ein Pfeil auf alle Entfernungen

- > Jede Mannschaft schießt **je einen Pfeil auf jede Entfernung**
- > Die **Treffer** ergeben die **Bonuspunkte**
- > Als Treffer zählen (bei **Compound** wird das „X“ als „10“ gewertet):

70m	10- 7
60m	10- 8
50m	10- 9
40m	10
30m	10
20m	10

Spiel 19: Ein Pfeil auf alle Entfernungen und Multiplizieren

- > Jede Mannschaft schießt **einen Pfeil** auf **drei vorgeschriebene Entfernungen**
- > Das **Produkt** aus **allen Ringzahlen** ist die **Bonuspunktzahl**

Spiel 20: Blindschießen

- > Jede Mannschaft schießt **einen Probepfeil (sehend)**, bei dem der Schütze von einem **Teammitglied dirigiert** wird
- > Im nächsten Versuch wird der „**Wertungspfeil**“ **blind** mit Hilfe des „**Dirigenten**“ geschossen
- > Der **geschossene Wert** entspricht dem **Multiplikator** für einen **Durchgang**
- > Wertung:

10/9	=	x6
8/7	=	x5
6/5	=	x4
4/3	=	x3
2/1	=	x2
M	=	x1

Spiel 21: Schnur abschneiden

- > Jede Mannschaft bekommt **ein Stück Schnur (BL=3m; RC=2m; CO=1m)**
- > Jede Mannschaft schießt dann **drei Pfeile** mit einer möglichst **guten Gruppierung**
- > Jeder legt die **Schnur um seine Gruppierung** und **schneidet** die **umschließende Länge** ab.
- > Wer als **letztes** noch **Schnur übrig** hat, **gewinnt**
- > Wer als **erstes keine Schnur** mehr hat, bekommt **+50 Bonuspunkte**;
Wer als **zweites keine Schnur** mehr hat, bekommt **+100 Bonuspunkte** usw.

Spiel 22: Erdkunde für Fortgeschrittene

- > Auf einer Scheibe wird eine **Weltkarte** aufgehängt
- > Alle Teilnehmer einigen sich auf **ein Land oder eine Stadt**
- > Jede Mannschaft schießt **einen Pfeil** auf die Karte
- > Die Mannschaft, die **am nächsten am Ziel** ist, bekommt **+50 Bonuspunkte**